

# Indice de Contenidos

[**Indice de Contenidos 1**](#_heading=h.bjzzqij7zo66)

[**Información del proyecto 2**](#_heading=h.tstaw81fb9jr)

[Datos 2](#_heading=h.jezuvmbcoxss)

[Patrocinadores 2](#_heading=h.xcx67b9tljw4)

[Gerente de Proyecto 2](#_heading=h.k98u6ouv73x2)

[Lista de Interesados (stakeholders) 2](#_heading=h.jvpb7g2dmu32)

[Cronograma de hitos principales 2](#_heading=h.xrijyrfsxp3a)

[Presupuesto estimado 2](#_heading=h.vhp8nerpccay)

[**Descripción del proyecto 3**](#_heading=h.8nd6uovuk5fh)

[Objetivos del Negocio 3](#_heading=h.l09pubnuzmqt)

[Justificación del proyecto – Contexto 3](#_heading=h.sprajyjm53g)

[Problema-Necesidad 3](#_heading=h.22ds1gvnqnlj)

[**Descripción del producto 3**](#_heading=h.nr05uan8chg0)

[Solución Propuesta 3](#_heading=h.iu219qst669t)

[Objetivos del proyecto 3](#_heading=h.7ym3irjnu5fg)

[Objetivos de desarrollo 4](#_heading=h.3uhdve4nucn)

[Entregables 4](#_heading=h.lqe6uwy99wq0)

[**Descripción del sistema 4**](#_heading=h.fd9dsbjq94xk)

[Requerimientos de alto nivel 4](#_heading=h.rkm5obilew1j)

[Premisas y restricciones 4](#_heading=h.waudi9z59e9x)

[Riesgos iniciales de alto nivel 5](#_heading=h.29o74q4gw7qt)

[Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo 5](#_heading=h.cpmz1jf0pf4t)

[Tipo de Interfaz de Hardware 5](#_heading=h.5269uehk44zn)

[Tipo de Interfaz de Software 5](#_heading=h.uup5jzh7vzzo)

[Tipo de Interfaz de Usuario 5](#_heading=h.u7d67us2rvqs)

[**Requisitos de aprobación del proyecto 5**](#_heading=h.xmcysg930x5e)

[**Aprobaciones y control de cambios 5**](#_heading=h.j2ckaopmcg6o)

# Información del proyecto

## Datos

| Logo del Cliente | Empresa / Organización | Proyecto académico – DUOC UC |
| --- | --- | --- |
| Nombre del Proyecto | FOCUSA |
| Fecha de inicio/fin | Agosto 2025/ Diciembre 2025 |
| Cliente | Estudiantes, trabajadores y profesionales que requieren mejorar su gestión de tiempo y tareas. |
| Patrocinador principal | Víctor Godoy Farias |
| Jefe de Proyecto | Stephen Lucic Maldonado |

## Patrocinadores

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Víctor Godoy | Docente | Escuela de Informática – DUOC UC |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Gerente de Proyecto

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Stephen Lucic | Jefe de Proyecto | Ingeniería en Informática – DUOC UC |

## 

## Lista de Interesados (stakeholders)

| **Nombre** | **Tipo** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- | --- |
| Stephen Lucic | Estudiante | Jefe de Proyecto | FOCUSA |
| Evelyn Ramos | Estudiante | Desarrollador /QA | FOCUSA |
| Carla Adasme | Estudiante | QA/ Diseñadora | FOCUSA |
| Victor Godoy | Patrocinador Académico | Docente guía | DUOC |
| Estudiantes | (usuarios finales primarios) |  |  |
| Trabajadores | (usuarios finales primarios) |  |  |
| Posibles inversores o incubadoras de proyectos tecnológicos. | (futuro escalamiento) |  |  |

## 

## Cronograma de hitos principales

| **Hito** | **Fecha tope** |
| --- | --- |
| Definición del proyecto y planificación | Agosto 2025 |
| Diseño de la aplicación | Septiembre 2025 |
| Desarrollo frontend y backend | Noviembre 2025 |
| Pruebas y ajustes | Diciembre 2025 |
| Presentación y entrega final | Diciembre 2025 |

## 

## Presupuesto estimado

| $ 8.604.000 |
| --- |

# Descripción del proyecto

## Objetivos del Negocio

| Proporcionar una herramienta digital que permita a los usuarios organizar tareas y proyectos de forma simple y efectiva. |
| --- |

## Justificación del proyecto – Contexto

| Hoy en día estudiantes, profesionales y trabajadores enfrentan la sobrecarga de tareas y compromisos. Las herramientas existentes muchas veces son complejas o no se adaptan a las necesidades reales. FOCUSA busca resolver este problema ofreciendo una aplicación práctica y accesible. |
| --- |

## Problema-Necesidad

| Dificultad en la organización personal y profesional.  Estrés y baja productividad por la falta de herramientas adecuadas. |
| --- |

# Descripción del producto

## Solución Propuesta

| Aplicación web multiplataforma que permite:  Crear, priorizar y organizar actividades.  Agrupar tareas en proyectos.  Visualizar avances y progreso en distintos formatos.  Gestionar el tiempo de forma más clara y efectiva. |
| --- |

## 

## Objetivos del proyecto

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Alcance** | |
| Desarrollar una aplicación web funcional de gestión de tareas, validada con usuarios mediante pruebas de usabilidad. | Al menos un 80% de los usuarios participantes en pruebas de usabilidad deben evaluar la herramienta como intuitiva, práctica y funcional para la gestión de sus actividades. |

# 

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Calidad** | |
| Garantizar una aplicación intuitiva, accesible y confiable. | Disponibilidad mínima del 99%, responder en un tiempo promedio menor a 2 segundos por acción crítica (crear, editar o visualizar tareas). |
| Garantizar la seguridad de la información gestionada por los usuarios. | El 99% de los datos críticos (usuarios, tareas, credenciales) deben estar protegidos mediante cifrado en tránsito y en almacenamiento, sin incidentes de pérdida o acceso no autorizado. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Cronograma** | |
| Cumplir con las entregas en un plazo de 5 meses (agosto a Diciembre 2025). | El 90% de las actividades y entregables planificados deben completarse dentro del periodo establecido, permitiendo un desvío máximo del 10% en los tiempos programados sin afectar la fecha final de entrega del proyecto. |
|  |  |
|  |  |
| **Tiempos de Desarrollo** |  |
| Asegurar que cada fase del proyecto (análisis, diseño, desarrollo, pruebas y documentación) se complete dentro de los plazos establecidos en la planificación inicial. | Al menos el 90% de las tareas planificadas en cada sprint deben completarse en el tiempo estimado, garantizando que no existan retrasos acumulativos que comprometan la fecha final del proyecto. |

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** | |
| --- | --- | --- |
| **Costos** | | |
| Ajustar el desarrollo a los recursos disponibles sin generar gastos adicionales. | | El 100% del proyecto debe desarrollarse utilizando únicamente los recursos ya disponibles (hardware, software, internet, apoyo docente y bibliografía), sin incurrir en costos extra no contemplados en la planificación. |

## Objetivos de desarrollo

| Diseñar una interfaz web intuitiva y accesible.  Implementar backend y base de datos escalables.  Realizar pruebas continuas (unitarias, integración, usabilidad).  Validar la herramienta con usuarios finales antes de su entrega. |
| --- |

## Entregables

| Acta de inicio del proyecto.  Documento de planificación y cronograma.  Prototipo de interfaz de usuario.  Sistema funcional (frontend + backend).  Informe de pruebas y mejoras.  Entrega final documentada del proyecto. |
| --- |

# Descripción del sistema

## Requerimientos de alto nivel

| Permitir registrar, editar y eliminar tareas.  Permitir agrupar tareas en proyectos.  Mostrar estado y progreso de actividades.  Ser accesible desde navegador web. |
| --- |

## Premisas y restricciones

| Se utilizarán metodologías ágiles (Scrum/Kanban).  El sistema debe ser desarrollado dentro del semestre académico.  Se usará software de libre acceso o académico.  Funcionamiento bajo normativa legal vigente. |
| --- |

## Riesgos iniciales de alto nivel

| Posibles retrasos en el cronograma por carga académica.  Dificultades técnicas en la integración frontend–backend.  Limitaciones de tiempo para pruebas con usuarios. |
| --- |

## Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo

| Hardware: Computador personal con acceso a internet.  Software: Visual Studio Code, Django, SQL server.(Sujeta a cambios) |
| --- |

## Tipo de Interfaz de Hardware

| Interfaz de Usuario: pendiente |
| --- |

## Tipo de Interfaz de Software

| El software FOCUSA contará con una interfaz web, accesible desde navegadores modernos (Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox, entre otros). Estará desarrollada bajo un diseño responsivo, lo que permitirá su correcta visualización y uso tanto en computadores de escritorio. |
| --- |

## Tipo de Interfaz de Usuario

| La interfaz de usuario será de tipo gráfica (GUI), diseñada con componentes visuales tales como botones, menús desplegables, cuadros de texto, formularios y tableros visuales tipo Kanban. Se implementará un esquema de navegación sencillo e intuitivo, con retroalimentación visual clara en cada acción del usuario. |
| --- |

# 

# Requisitos de aprobación del proyecto

| En términos funcionales, el MVP debe permitir el registro de usuarios y validación de inicio de sesión, asegurando así la gestión individual de la información. Asimismo, será imprescindible crear, editar y eliminar tareas, junto con la posibilidad de organizarlas en proyectos y establecer prioridades, lo que constituye el núcleo de la propuesta de valor de la aplicación. Complementariamente, el sistema deberá ofrecer un mecanismo visual sencillo (como listas o tableros Kanban básicos) que permita a los usuarios visualizar su progreso de manera clara y práctica. Toda esta información será almacenada y gestionada a través de una base de datos que garantice la persistencia de los datos. |
| --- |

# Aprobaciones y control de cambios

| Versión | Nombre | Rol | Fecha | Firma |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | Víctor Godoy | Docente Guía | 04/09/2025 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |